

# 谈天说地诉说在时代天龙八部江湖趣事讲述武侠传奇

人和食物，比任何時候走的更快。無論他們的腳步怎樣匆忙，不論聚散和悲歡，來的有多麼情不自禁，總有一種味道，以其獨有的方式，每天三次，在舌尖上提醒著咱們，認清明天的去向，不忘昨日的來處。 江湖闖蕩，帶來家業豐厚，聲名遠播，行走終身的腳步，起點，終點，歸根結底，都是家地點的當地，這是秉持千年的信仰，樸素，但充滿了力量。





在這個年代，每一個人都經歷了太多的苦痛和喜悅，江湖兒女總會將苦澀藏在心裏，而把美好變成食物，呈現在四季的餐桌之上。

### [把一群人围在复活点有一种天龙八部一起战斗的成就感](#)

《天龍八部 3D》中酒樓體系給玩家提供了一個把美好感傳播給他人的當地，一道道美食，一桌桌賓客，一千雙手就有一千種味道的呈現，眾豪俠圍坐一堂，各抒己見，談天說地，訴說江湖趣事，敘述武俠傳奇。從個體生命的遷徙，到食材的交流運輸，從烹調方法的演變，到人生命運的流通，人和食物的倉促腳步，從來不曾停歇。就像江湖日子一樣，離心離德。刀光劍影充滿著日子中的點點滴滴，在快節奏的日子中找到一絲恬靜，靜靜地坐下來享受一頓美食，舒緩下因為緊張的神經也是不錯的選擇。盡管一日三餐，幾乎成為人類共同的飲食製度，相同的飯食在中國，卻變幻出不同的日子節奏，塑造出各異的人生感觸。心境影響著食物的質量，相同影響著閑散俠客的來訪，出色的食材做出的食物足以吸引來喬峰一樣的尖端俠客，可見俠客們對於美味也都有著獨到的見地。